

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерная графика»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
08.03.01 «Строительство» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Строительство промышленных и гражданских объектов

Трудоемкость дисциплины – 3 з.е. (108 часов)

Форма промежуточной аттестации – Экзамен.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОПК-3: владением основными законами геометрического формирования, построения и взаимного пересечения моделей плоскости и пространства, необходимыми для выполнения и чтения чертежей зданий, сооружений, конструкций, составления конструкторской документации и деталей;
- ПК-2: владением методами проведения инженерных изысканий, технологией проектирования деталей и конструкций в соответствии с техническим заданием с использованием универсальных и специализированных программно-вычислительных комплексов и систем автоматизированного проектирования;
- ПК-3: способностью проводить предварительное технико-экономическое обоснование проектных решений, разрабатывать проектную и рабочую техническую документацию, оформлять законченные проектно-конструкторские работы, контролировать соответствие разрабатываемых проектов и технической документации заданию, стандартам, техническим условиям и другим нормативным документам;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Компьютерная графика» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения заочная. Семестр 3.

1. Технология построения чертежа. Начальные сведения о работе в AutoCAD. Основы 2D – технологии.. Использование системного меню. Настройка параметров чертежа Толщина линий. Настройка шрифта и выполнение надписей..

2. Редактирование изображений.. Формирование трёхмерных объектов. Визуализация трёхмерных моделей..

Форма обучения очная. Семестр 3.

1. Технология построения чертежа. Начальные сведения о работе в AutoCAD. Основы 2D – технологии.. Использование системного меню. Настройка параметров чертежа Толщина линий. Настройка шрифта и выполнение надписей..

2. Освоение приемов работы с панелью инструментов.. Простановка размеров. Нанесение штриховки. Использование панелей инструментов. Свойство панелей. Команды построения объектов..

3. Редактирование изображений.. Формирование трёхмерных объектов. Визуализация трёхмерных моделей..

4. Редактирование объектов.. Построение криволинейных объектов.Градиентная заливка.Форматирование, компоновка и масштабирование. Вывод на печать. Форматирование, компоновка, масштабирование.

Построение сопряжений.

Растягивание объектов..

Разработал:

старший преподаватель

кафедры СиМ

Проверил:

Декан ТФ



М.Л. Лопатина

А.В. Сорокин